



สรุปผลการดำเนินงาน

กิจกรรม บริการวิชาการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ
การสร้างสื่อเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR

ระหว่างวันที่ 11-12 มีนาคม พ.ศ. 2564

ณ มหาวิทยาลัยภาคตะวันออกเฉียงเหนือ



ผู้รับผิดชอบ

ชื่อ - สกุล อ.พิชัย ระเวงวัน

สังกัด สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์

แบบสรุปผลการดำเนินงานโครงการ/กิจกรรม
มหาวิทยาลัยภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

1. ข้อมูลทั่วไป

1) ชื่อโครงการ/กิจกรรม บริการวิชาการทางเทคโนโลยีสารสนเทศ

ตามแผนปฏิบัติการ ประจำปีการศึกษา 2563

ยุทธศาสตร์ที่ 3. มุ่งให้บริการวิชาการเพื่อพัฒนาสังคมและชุมชนอย่างยั่งยืนและสร้างเครือข่าย

ความร่วมมือทั้งภายในและภายนอกประเทศ

กลยุทธ์ที่ 2. สร้างเครือข่ายความร่วมมือด้านวิชาการ และการวิจัยทั้งภายในและภายนอกประเทศ

2) ลักษณะโครงการ/กิจกรรม

การประชุม สัมมนา อบรม

กิจกรรมการพัฒนานักศึกษา

กิจกรรมการพัฒนาบุคลากร

บริการวิชาการ

อื่น ๆ (โปรดระบุ).....

3) หน่วยงานที่รับผิดชอบ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์

4) ที่ปรึกษาโครงการ/กิจกรรม อาจารย์ศุภกรินทร์ คำสุวรรณ ตำแหน่ง คณบดี

5. ผู้รับผิดชอบโครงการ

อ.พิชัย ระวังวัน หัวหน้าโครงการ/กิจกรรม

6. สถานที่ดำเนินงาน มหาวิทยาลัยภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

7. วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม

เพื่อให้นักเรียน นักศึกษาเข้าใจหลักการการสร้างสื่อเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR

8. กลุ่มเป้าหมาย (40 คน)

1. นักศึกษา ชั้นปีที่ 2-3 จำนวน 13 คน

2. นักศึกษาวิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 25 คน

3. ครูวิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 2 คน.

9. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ/กิจกรรมและค่าเป้าหมาย

1) เชิงปริมาณ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ จำนวนผู้เข้าอบรม

ค่าเป้าหมาย 40 คน

2) เชิงคุณภาพ

ตัวชี้วัดความสำเร็จ ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ ระดับ 3.51 ขึ้นไป

ตัวชี้วัดความสำเร็จ ผู้เข้าร่วมโครงการได้รับความรู้/ความเข้าใจเพิ่มขึ้น ระดับคะแนนเฉลี่ยดีขึ้นไป

ข. สรุปผลการดำเนินการ

ในการดำเนินโครงการมีผู้เข้าร่วมโครงการจำนวน 40 คน โดยเป็นนักศึกษาวิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 25 คน และ นักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 13 คน ครูวิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 2 คน จัดในวันที่ 11-12 มีนาคม พ.ศ. 2564 ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 4 มหาวิทยาลัยภาคตะวันออกเฉียงเหนือ โดยวิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ได้ทำหนังสือมาที่มหาวิทยาลัยฯเพื่อรับบริการ ก่อนการอบรมได้มีการทดสอบก่อนการอบรม ผู้เข้าอบรมยังไม่สามารถสร้างสื่อ AR ได้ และยังไม่รู้จักโปรแกรมที่ใช้ในการสร้าง AR หลังจากการอบรมโดยทีมวิทยากร ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถสร้าง สื่อ AR ได้ และเมื่อเสร็จการอบรม ได้ดำเนินการประเมินผลสัมฤทธิ์ของการอบรมโดยใช้แบบสอบถาม ในภาพรวมมีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด ระดับคะแนนอยู่ที่ 4.97 และในส่วนของ การประเมินผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ นักเรียน นักศึกษาเข้าใจหลักการการสร้างสื่อเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR มี คะแนนอยู่ในระดับดี ร้อยละ 100 โดยผู้เข้าอบรมสามารถสร้างสื่อ AR ด้วยโปรแกรม Unity ได้ทุกคน

ค. ความสำเร็จตามวัตถุประสงค์โครงการ/กิจกรรม

ลำดับ	วัตถุประสงค์	ความสำเร็จ
1	ผู้เรียน นักศึกษาเข้าใจหลักการการสร้างสื่อเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR	-ผู้เข้าอบรมสามารถสร้าง สื่อเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR ด้วยโปรแกรม Unity ได้ทุกคน -ความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด ระดับคะแนนอยู่ที่ 4.97
2	จำนวนผู้เข้าอบรม จำนวน 40 คน	-ผู้เข้าอบรมจำนวน 40 คน

ง. รายงานความสำเร็จตามเป้าหมายตัวชี้วัด

ตัวชี้วัด	ประเภท	หน่วยนับ	เป้าหมาย	ผลลัพธ์	สำเร็จ
จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ	เชิงปริมาณ	คน	40	40	✓
ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม	เชิงคุณภาพ	ระดับ	4.70	4.97	✓
การสร้าง สื่อเสมือนจริงด้วยเทคโนโลยี AR	เชิงปริมาณ	คน	40	40	✓

จ. ช่วงวันที่ดำเนินงาน

ช่วงเวลาตามแผน	ช่วงเวลาดำเนินงานตามจริง
11-12 มีนาคม 2564	11-12 มีนาคม 2564

ฉ. รายงานผลด้านการเงิน (ใช้สำเนาตัวที่สรุปโครงการที่การเงิน)

1. สรุปรายงานผลการดำเนินงานด้านการเงิน

เงินงบประมาณสนับสนุนโครงการ

จากมหาวิทยาลัยภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	จำนวนเงิน	8,400	บาท
จากแหล่งอื่น (ระบุชื่อแหล่งที่มา)	จำนวนเงิน	-	บาท

รายการ	จำนวนเงิน	
ค่าอาหารว่างและค่าอาหาร		
ค่าอาหารว่าง (40 คน X 4 มื้อ X 25 บาท)	4,000	00
ค่าอาหาร (40 กล่อง X 2 X 50 บาท)	4,000	00
ค่าใช้จ่ายอื่น ๆ (ระบุ)		
ค่าเกียรติบัตร (40 คน X 12 บาท)	480	00
รวมทั้งสิ้น	8,480	00

(= แปดพันสี่ร้อยแปดสิบบาทถ้วน =)

หมายเหตุ : หากมีแหล่งที่มาของเงินสนับสนุนจากแหล่งอื่นให้ระบุ แหล่งที่มา จำนวนเงิน มาพร้อมด้วย

ข. อื่น ๆ

1. ปัญหาและอุปสรรคในการปฏิบัติงาน - ไม่มี -
2. ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะจากการดำเนินโครงการ- ไม่มี -

3. การนำความรู้ที่ได้รับหรือผลที่ได้รับจากการดำเนินงานโครงการไปใช้ในการเรียนการสอน

ไม่มี

มี (ระบุนิยาม) EN17419 การพัฒนาสื่อ 3 มิติ เสมือนจริง

ลงชื่อ

(อ.พิชัย ระวังวัน)

หัวหน้าโครงการ/กิจกรรม

ข. รายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ (ลายมือชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ/กิจกรรม)

ณ. ภาพกิจกรรม



